

Differenzierungsmatrix : Würfel / Quader

Zerlegung zusammengesetzter Körper (zeichn. Darst.) in Würfel / Quader	zusammengesetzte Körper aus Würfel / Quader - Zuordnung Ecken, Kanten, Seiten	zusammengesetzter Körper aus Würfel / Quader - Schrägbild	zusammengesetzter Körper Würfel / Quader - V berechnen	Netze vorgeben - Entscheidung richtig / falsch; unvollständige Netze - alle Möglichkeiten der Ergänzung	zusammengesetzter Körper Würfel / Quader - Oberfläche berechnen
geometrische Körper in zeichn. Darstellung - Zuordnung Würfel / Quader	Begriffe: Ecken, Kanten, Seitenflächen - Zuordnung Würfel / Quader	Schrittfolge zum Zeichnen des Schrägbildes erarbeiten, Beispiele bearbeiten	Formel zur Berechnung von V in zeichn. Darstellung (Einheitswürfel) erarbeiten - Beispiele berechnen	Schrittfolge zum Zeichnen des Netzes erarbeiten (Abwicklung) - Beispiele bearbeiten	zeichn. Darstellung der Teilflächen, Formel für Oberfläche erarbeiten - Beispiele bearbeiten
praktische Körper in zeichn. Darstellung - Zuordnung Würfel / Quader	Würfel / Quader - Kantenmodelle bauen (Trinkröhrchen, Knete)	unvollständige Schrägbilder ergänzen	Volumen mit Einheitswürfeln messen - Füllmodell Würfel / Quader	Würfel / Quader aus Papier, Pappe auseinanderschneiden - Netz umfahren, ausschneiden und selbst Körper kleben	fertige Netze - Einheitsquadrate (cm ²) aufzeichnen, auszählen
praktische Beispiele / Körper vorgegeben - erfassen, sortieren, Würfel / Quader zuordnen	Würfel / Quader mit vorhandenen Seitenflächen montieren (zusammenstecken)	Schrägbild und zugehörigen Körper vorgeben (gegenständlich z.B. farbiger Spielwürfel) - Kanten und Flächen ausmalen	Rauminhalt / Volumen Schüttmodelle, Vergleich Würfel / Quader	fertige Würfel- und Quadernetze zum Körper falten / kleben	fertige Netze (besonders Quader) - Vergleich der Papierfläche (Oberfläche) durch Auszählen (Kästchen) oder Zerschneiden